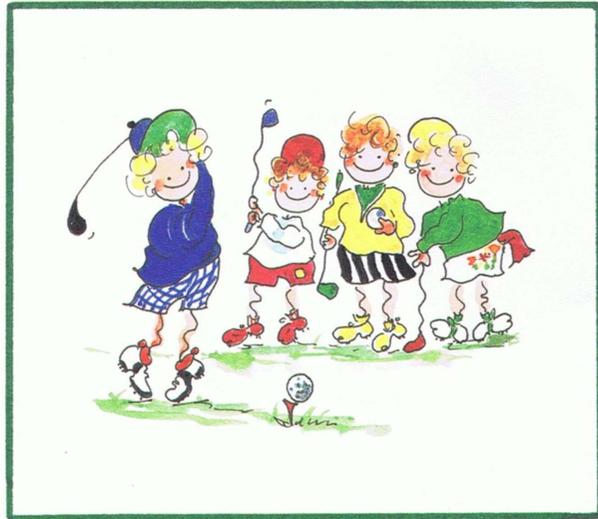




## Dienstags Damen Golf



Green Booklet  
2020

Liebe **Ladies** des Achimer Golf Clubs

wir wünschen Euch

sportliche, entspannte und fröhliche Golfrunden in der  
Spielgruppe **DiDaGo**.

Bei der Planung dieser Saison unterstützten mich

*Sandra Kamberg und Ursula Schneider.*

*Ute Fieweger*

stellte alles Wissenswerte, rund um die Saison 2020, in diesem  
Green Booklet der Spielgruppe **DiDaGo**, zusammen.

**Eure Inge, Sandra und Ursula**





## Neuerungen in der Saison 2020

### 9- und 18-Loch Turnierrunden

Alle Turnierrunden, die in Achim als Einzelturnierrunde ausgeschrieben sein werden, können sowohl über 18- als auch über 9-Löcher gespielt werden.

### Startzeiten

In Achim werden die 18-Loch-Turnierrunden bis auf Weiteres um **12:30 Uhr** gestartet.

Die Startzeit der 9-Loch-Turniere wird variieren und hängt von der Größe des Teilnehmerfeldes des 18-Loch-Turnieres ab, da diese Flights unmittelbar nach den 18-Loch-Spielerinnen von Tee 10 starten werden.

### Kooperation mit den L'Amigos

Für die Damen dieser beiden Spielgruppen wird die Möglichkeit eingeräumt, gegen eine einmalige Zahlung von 5 €, an 2 „Standardturnieren“ der anderen Gruppe teilzunehmen.

**Die Standardturniere der Spielgruppe DiDaGo sind im Turnierplan gelb gekennzeichnet.**

Wir freuen uns auf ein fröhliches Miteinander und einen regen Austausch.



## Impressionen 2019





# Sonderwertung und Pokale

## Eclectic

Vier Turniere gehen in unsere eigene Eclectic-Wertung ein.

Die Siegerehrung für diese Turnierreihe findet am letzten Spieltag dieser Serie statt.



## Dienstags-Reise-Pokal

Der Dienstags-Reise-Pokal ist ein Wanderpokal.

An einigen 2. Dienstagen der Saisonmonate werden wir einen Platz in der näheren Umgebung unseres Clubs besuchen. Ausnahme wird das Abschlussturnier mit Siegerehrung sein, dieses wird auf dem 9-Loch-Platz in Achim ausgetragen werden.

Die Golferin, die bei diesen Turnieren in Summe die meisten Nettopunkte erspielt haben wird, ist Siegerin dieses Wanderpokals. Sollten mehrere Spielerinnen das gleiche höchste Ergebnis erzielt haben, wird es im Anschluss des Abschlussturnieres ein Stechen in Form eines Puttwettbewerbs geben.

Mary Ruff ist Pokalverteidigerin.



## Niedersachsen-gegen-Bremen-Pokal

Für diesen Pokal werden die jeweils 10 besten Nettoergebnisse gewertet. Niedersachsen ist Pokalverteidiger.



## Rosencup

Hier wird es in dieser Saison eine Teamspielwertung (Chapmanvierer) geben. Dabei wird es sowohl eine Brutto- als auch eine Nettoauswertung geben.



### Achim vs Syke vs Wümme

Dieser Pokal wird im Rahmen eines Freundschaftsspiels, in diesem Jahr in Syke, ausgetragen. Gewertet werden die besten 10 Nettoergebnisse jeder Mannschaft. Wümme ist Pokalverteidiger.



### Ladies-Captain-Pokal

Dieser Pokal wird an die Golferin mit dem besten Bruttoergebnis dieses vorgabewirksamen Turniers überreicht. 2019 hat Sandra Kamberg diesen Pokal gewinnen können.



### Ladies-gegen-Senioren-Pokal

Für diesen Pokal wurden bis 2018 die jeweils 10 besten Nettoergebnisse gewertet.

Im letzten Jahr (2019) wurde erstmalig der Modus geändert.

Als Turnierform wurde der **Chapmanvierer** gewählt. Dabei gingen alle Nettoergebnisse der Paare jeder Mannschaft als Summand in die entsprechende Mannschaftswertung ein. Um den unterschiedlichen Teilnehmerzahlen der beiden Mannschaften Rechnung tragen zu können, wurden die Summe der Nettoergebnisse zu der entsprechenden Spielerzahl ins Verhältnis gesetzt. Die Mannschaft mit dem höheren Quotienten gewann.

Im Jahr 2019 konnten sich die Damen der DiDaGo in die Siegerliste eintragen und den Pokal entgegennehmen.

Saison 2020 DiDaGo							
	18-Loch Platz 18 Löcher Start Tee 1			Standard- Turniere < >	18-Loch Platz 9 Löcher Start Tee 10		
31.3.2020	Saisonstart	Vierball- Bestball	Teamspiel (18)				
7.4.2020	1. Eclectic		Einzel (18/9)			1. Eclectic	
21.4.2020	Zählspiel	Maximum Score	Einzel (18/9)			Zählspiel	Maximum Score
28.4.2020	1. Angriff aufs Hcp vgw		Einzel (18/9)			1. Angriff aufs Hcp vgw	
12.5.2020	Ausflug nach Thülsfelde Reisepokal 1			Start: 10:00 Uhr € 10.- p.P.			
19.5.2020	2. Eclectic		Einzel (18/9)			2. Eclectic	
26.5.2020	2. Angriff aufs Hcp vgw		Einzel (18/9)			2. Angriff aufs Hcp vgw	
2.6.2020	Rosencup	Chapman Vierer	Teamspiel (18)				
16.6.2020	Zählspiel	Vierball- Bestball Maximum Score	Teamspiel (18)				
23.6.2020	3. Eclectic		Einzel (18/9)			3. Eclectic	
30.6.2020	3. Angriff aufs Hcp vgw		Einzel (18/9)			3. Angriff aufs Hcp vgw	
7.7.2020	Freundinnen- Turnier	Chapman Vierer	Teamspiel (18)	Kanonentart 12:30 Uhr			
14.7.2020	Pokalspiel in Syke Wümme/Syke/ Achim Reisepokal 2			Start:13.00 Uhr			
21.7.2020	„gut behütet“		Einzel (18/9)			„gut behütet“	
28.7.2020	4. Angriff aufs Hcp vgw		Einzel (18/9)			4. Angriff aufs Hcp vgw	

Saison 2020 DiDaGo						
	18-Loch Platz 18 Löcher Start Tee 1			Standard- Turniere < >	18-Loch Platz 9 Löcher Start Tee 10	
4.8.2020	Konzentration*	„Klassischer Vierer“	Teamspiel (18)			
11.8.2020	Ausflug nach Rehburg-Loccum Reisepokal 3			Start: 10:00 Uhr € 10,- p.P.		
18.8.2020	Pokalspiel Bremen vs Niedersachsen		Einzel (18)			
25.8.2020	5. Angriff aufs Hcp vgw		Einzel (18/9)		5. Angriff aufs Hcp vgw	
1.9.2020	4. Eclectic Abschlussspiel mit Siegerehrung		Einzel (18/9)		4. Eclectic Abschlussspiel mit Siegerehrung	
15.9.2020	6. Angriff aufs Hcp vgw		Einzel (18/9)		6. Angriff aufs Hcp vgw	
22.9.2020	Ausflug nach Garlstadt Reisepokal 4			Start: 12:30 evtl. früher möglich € 42,- p. P.		
29.9.2020	LadiesCaptain Pokal vgw		Einzel (18)			
6.10.2020	„tea time“ vgw		Einzel (18/9)		„tea time“ vgw	
13.10.2020	Ausflug zum 9-Loch-Platz in Achim Reisepokal 5		Einzel	Kanonenstart 14:00 Uhr	Wanderpokal Siegerehrung	
20.10.2020	Saisonende „Eiserne lady“ Freimarktturnier	Eisenspiel	Einzel (18)			
1.12.2020	Weihnachts-Turnier		Einzel	Start: 13:30 Uhr		
1.12.2020	Weihnachtsessen	Gastro		Empfang: 17:00 Uhr		

## Turnierübersicht

### Einzelspiele über 18-Löcher

#### - Vorgabewirksam – nur in Achim (Einzelzählspiel nach Stableford)

- |                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| • 28. April     | 1. Angriff aufs Handikap |
| • 26. Mai       | 2. Angriff aufs Handikap |
| • 30. Juni      | 3. Angriff aufs Handikap |
| • 28. Juli      | 4. Angriff aufs Handikap |
| • 25. August    | 5. Angriff aufs Handikap |
| • 15. September | 6. Angriff aufs Handikap |
| • 29. September | LC-Pokal                 |
| • 06. Oktober   | „Tea Time“               |

#### - Nicht vorgabewirksam (Einzelzählspiel nach Stableford sofern nicht anders angegeben)

##### o In Achim

- |               |   |
|---------------|---|
| • 21. April   | Zählspiel (Maximum-Score)                       |
| • 21. Juli    | „Gut behütet“                                   |
| • 18. August  | Bremen vs Niedersachsen                         |
| • 20. Oktober | „Eiserne Lady“ (Freimarktturnier) nur mit Eisen |

##### - Sonderwertung (Einzelzählspiel nach Stableford)

- |                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| • 07. April     | Eclectic                    |
| • 19. Mai       | Eclectic 2                  |
| • 23. Juni      | Eclectic 3                  |
| • 01. September | Eclectic 4 mit Siegerehrung |

##### o Auswärts

- |                 |   |
|-----------------|---|
| • 12. Mai       | Ausflug nach Thülsfelde                             |
| • 14. Juli      | Freundschaftsspiel in Syke (Achim vs Syke vs Wümme) |
| • 11. August    | Ausflug nach Rehburg-Loccum                         |
| • 22. September | Ausflug nach Garlstadt (CzV)                        |
| • 13. Oktober   | Abschluss-Turnier auf dem 9-Loch-Platz in Achim     |

## Einzelspiele über 9-Löcher (finden nur in Achim statt)

### - **Vorgabewirksam** (Einzelzählspiel nach Stableford)

- 28. April                    1. Angriff aufs Handikap
- 26. Mai                      2. Angriff aufs Handikap
- 30. Juni                      3. Angriff aufs Handikap
- 28. Juli                      4. Angriff aufs Handikap
- 25. August                 5. Angriff aufs Handikap
- 15. September            6. Angriff aufs Handikap
  
- 06. Oktober                „Tea Time“

### - **Nicht vorgabewirksam** (Einzelzählspiel nach Stableford sofern nicht anders angegeben)

- 21. April                    Zählspiel (Maximum-Score)
- 21. Juli                    „Gut behütet“

### o **Sonderwertung** (Einzelzählspiel nach Stableford)

- 07. April                    Eclectic 1
- 19. Mai                      Eclectic 2
- 23. Juni                      Eclectic 3
- 01. September            Eclectic 4            mit Siegerehrung

## Teamspiele

31. März	Saisonauftakt	Vierball
02. Juni	Rosencup	Chapman Vierer
16. Juni		Vierball            Zählspiel (Maximum-Score)
07. Juli	Freundinnenturnier	Chapman Vierer
04. August	„Konzentration“	Vierer

## Einladungen

**07. Juli**      **Freundinnenturnier**      **Chapman Vierer**

**14. Juli**      **Freundschaftsspiel in Syke**      **Einzelzählspiel nach Stableford**  
**Achim vs Syke vs Wümme**

Senioren vs DiDaGo

**Pokal**      Bremen vs Niedersachsen

**18. August**      **Einzelzählspiel nach Stableford**

**Pokal**      Senioren vs DiDaGo

## Rosencup

**02. Juni**      **Chapman Vierer**

**Pokal**      Achim – Syke – Wümme

**14. Juli**      **Freundschaftsspiel in Syke**      **Einzelzählspiel nach Stableford**

**Pokal**      Ladies-Captain

**29. September**      **vorgabewirksam**      **Einzelzählspiel nach Stableford**

Pokal      Dienstags-Reise-Pokal

**Spielform – Einzelzählspiel nach Stableford**

**12. Mai**      *Ausflug nach Thülsfelde*

**14. Juli**      *Freundschaftsspiel in Syke*

**11. August**    *Ausflug nach Rehburg-Loccum*

**22. September** *Ausflug nach Garlstedt (CzV)*

**13. Oktober**   *Abschlussturnier mit Siegerehrung 9-Loch-Platz in Achim*

## Wettspielformen 2020

### ***Bestball***

Bestball ist das Lochspielformat des Vierballs.

In der ursprünglichen Variante des Bestball-Modus spielt ein Golfer allein gegen zwei oder drei andere. Der Ball des Einzelspielers wird gegen den besten Ball der anderen gezählt. Diese Spielform eignet sich besonders, wenn ein Spieler mit einem niedrigen Handicap gegen ein Team von Golfern mit hohen Handicaps antritt. In diesem Rahmen ist das Bestball-Format aller Voraussicht nach auch entstanden. Um dem Spiel etwas Würze zu verleihen und die verschiedenen Spielstärken auszugleichen, wird das Bestball-Format gerne und häufig als kleine Zockerei auf der privaten Runde gespielt.

### ***Chapman Vierer***

Der Chapman Vierer ist eine erweiterte Variante des Vierers mit Auswahldrive. Dabei spielt jeder Spieler einen Golfball vom Abschlag. Danach wird über Kreuz der Ball des Partners gespielt. Anschließend muss einer der beiden Bälle ausgewählt werden, dieser dann abwechselnd geschlagen werden und mit diesem das Loch beendet werden.

### ***Eclectic***

Auf einem Golfplatz werden mehrere Turnierrunden gespielt, der Score jeder Runde wird registriert. Für den Score der Eclectic-Wertung wird für jedes Loch nur das jeweils beste Ergebnis der gespielten Turnierrunden notiert.

Die daraus resultierenden Brutto- und Nettopunkte legen die Reihenfolge der beteiligten Spielerinnen fest.

### Einzel-Zählspiel nach Stableford

Stableford wird nach den Golfregeln des Zählspiels, bei voller Vorgabe gespielt. Der Wettkampf nach Stableford wird heutzutage immer beliebter, da bei einer großen Teilnehmeranzahl der Spielfluss während eines Turniers gut gewährleistet werden kann. Der Vorteil für die Spieler ist der, dass sehr schlecht gespielte Löcher weniger ins Gewicht fallen, wie zum Beispiel beim reinen Zählspiel. Sollten keine Punkte mehr zu erreichen sein, so hebt der Spieler seinen Ball auf dem Loch einfach auf und spielt am nächsten Loch weiter.

Die Wertung erfolgt nach Punkten: Doppel-Bogey (zwei und mehr über Par) = 0 Punkte Bogey (eins über Par) = 1 Punkt Par = 2 Punkte Birdie, eins unter Par = 3 Punkte Eagle, zwei unter Par = 4 Punkte Albatros, drei unter Par = 5 Punkte (nur bei Par 5) Diese Punktwertung gilt sowohl für Brutto als auch Netto. Gewinner – Brutto wie Netto – sind hier die Spieler mit den höchsten Punktzahlen. In die Scorekarte trägt der Zähler des Spielers immer nur die Brutto-Schlagzahl ein. Diese werden von der Spielleitung nach Abgabe der Scorekarte berechnet. Hat der Spieler eine Schlagzahl erreicht, für die es keinen Punkt mehr gibt, hebt er seinen Ball wie schon erwähnt auf und trägt einen Strich auf seiner Karte ein.

### Geschichte des Stableford

Benannt ist das Zählspiel nach Stableford nach seinem Erfinder, Dr. Frank Stableford. Dieser hat das Spiel bereits 1898 erfunden. Es dauerte aber bis 1932, bis es erstmals offiziell angewandt wurde und sogar bis 1968, bis es in die Golfregeln aufgenommen wurde.

### Nettowertung beim Stablefordturnier:

In der Nettowertung beim Stablefordturnier erhält jeder Spieler „Vorgabeschläge“. Jeder dieser Schläge erhöht das reelle Paar um einen Schlag und somit letztlich auch die Stablefordpunktzahl. Die Vorgabeschläge werden immer in der Reihenfolge vom schwierigsten zum leichtesten Loch verteilt. D. h. bei einem unausgeglichenen Handicap erhält man an schweren Löchern mehr Schläge vor, als an den leichteren Löchern. Erreicht ein Golfer insgesamt 36 Punkte, dann hat er sein Handicap gespielt.

### Maximum Score (Regel 21.2)

Maximum Score ist eine Form des Zählspiels, bei der die **Spielleitung die Schlagzahl eines Spielers oder einer Partei auf eine Höchstzahl von Schlägen begrenzt**, zum Beispiel Doppel-Par, ein festes Ergebnis (6, 8, 10, usw.) oder Netto-Doppelbogey.

Die Regeln 1-20 für das Zählspiel gelten wie abgewandelt durch folgende Sonderregeln. [Regel 21.2](#) wurde geschrieben für:

- Brutto-Turniere, kann aber auch für Netto-Turniere angepasst werden und
- für Einzel, kann aber auch für Turniere mit Partnern, wie geändert durch die Regeln [22](#) (Vierer) und [23](#) (Vierball) und für Mannschaftsturniere, wie geändert durch die [Regel 24](#), angepasst werden.

### Ergebnis bei Maximum Score

- **Ergebnis des Spielers für ein Loch.** Das Ergebnis eines Spielers an einem Loch ergibt sich aus den tatsächlich gespielten Schlägen (einschließlich gespielter Schläge und Strafschläge), mit der **Besonderheit**, dass der Spieler nur den Maximum Score erhält, auch wenn das tatsächliche Ergebnis den Maximum Score übersteigt.
  - Ein Spieler der, gleich aus welchem Grund, nicht regelgerecht einlocht, erhält den Maximum Score für das Loch.
  - Zur Förderung der Spielgeschwindigkeit werden Spieler aufgefordert, mit dem Spielen eines Lochs aufzuhören, sobald ihre Schlagzahl den Maximum Score erreicht hat.
  - Das Loch ist beendet, wenn der Spieler eingelocht hat oder sich entscheidet, nicht einzulochen oder wenn sein Ergebnis den Maximum Score erreicht hat.
- **Eingabe des Ergebnisses für jedes Loch.** Um für jedes Loch die nach [Regel 3.3b](#) geforderte Eingabe des Spielergebnisses auf der Scorekarte zu erfüllen:
  - **Loch durch Einlochen beendet:**
    - **Ergebnis niedriger ist als der Maximum Score.** Die Scorekarte muss das tatsächliche Ergebnis ausweisen.
    - **Ergebnis niedriger ist als der Maximum Score.** Die Scorekarte darf entweder kein Ergebnis oder jedes Ergebnis, das gleich oder höher als der Maximum Score ist, ausweisen.
    - **Loch beendet, ohne einzulochen:** Wenn der Spieler nicht regelgerecht einlocht, darf die Scorekarte entweder kein Ergebnis oder ein Ergebnis, das gleich oder höher als der Maximum Score ist, ausweisen.

Die Spielleitung ist verantwortlich, das Ergebnis des Spielers für jedes Loch auf den Maximum Score anzugleichen, auf dem die Scorekarte entweder kein Ergebnis oder ein Ergebnis über dem Maximum Score ausweist und in der Netto-Wertung für die Anwendung der Vorgabenschläge auf die für jedes Loch eingetragenen Ergebnisse.

## Strafen bei Maximum Score

Alle Strafen, die im Zählspiel gelten, gelten auch beim Maximum Score, mit der **Ausnahme**, dass ein Spieler, der gegen eine der nachfolgenden vier Regeln verstößt, nicht disqualifiziert wird, **aber** das **Maximum Score** für das Loch erhält, an dem der Verstoß geschah

- nicht nach [Regel 3.3c](#) einzulochen,
- den Fehler nicht zu berichtigen, zu Beginn eines Lochs von außerhalb des Abschlags gespielt zu haben (siehe [Regel 6.1b\(2\)](#)),
- den Fehler nicht zu berichtigen, einen falschen Ball gespielt zu haben (siehe [Regel 6.3c](#)) oder
- den Fehler nicht zu berichtigen, bei schwerwiegendem Verstoß vom falschem Ort gespielt zu haben (siehe [Regel 14.7b](#)).

Verstößt der Spieler gegen eine andere Regel, die als Strafe die Disqualifikation vorsieht, ist der Spieler **disqualifiziert**.

Das Ergebnis des Spielers für ein Loch kann, einschließlich der Strafschläge, die er sich zugezogen hat, den von der Spielleitung festgesetzte Maximum Score nicht überschreiten.

## Ausnahme zu Regel 11.2 bei Maximum Score

[Regel 11.2](#) gilt nicht in folgender Situation:

Muss der sich bewegende Ball des Spielers eingelocht werden, um auf einem Loch ein um einen Schlag besseres Ergebnis als den Maximum Score zu erhalten, und eine Person lenkt den Ball absichtlich ab oder hält ihn auf, und weil es zu dieser Zeit unwahrscheinlich ist, dass der Ball eingelocht werden kann, ist dies straflos für diese Person und der Spieler erhält an dem Loch den Maximum Score.

## Wann eine Runde bei Maximum Score beendet ist

Die Runde eines Spielers ist beendet, wenn er

- auf seinem letzten Loch einlocht (einschließlich, wenn er den Fehler nach [Regel 6.1](#) oder [14.7b](#) berichtigt) oder
- sich dazu entscheidet, auf dem letzten Loch nicht einzulochen oder bereits den Maximum Score erhält.

## Vierball (ugs. Vierballbestball)

Vierball ist eine Spielform (im Lochspiel oder im Zählspiel) mit Partnern, bei der

- Zwei Partner gemeinsam als Partei spielen, wobei jeder Spieler seinen eigenen Ball spielt und
- das Ergebnis der Partei für ein Loch, das niedrigere Ergebnis der beiden Partner auf diesem Loch ist. Das kann bei einem Nettowettbewerb, unter Berücksichtigung der Vorgabe, dann sogar die höhere Schlagzahl sein.  
Vorgabe bei Vierball: In diesem Turnier bekommt jeder nur  $\frac{3}{4}$  seiner Vorgabe zugeteilt.  
Gewertet wird der Vierer als Zählwettbewerb, nach Stableford oder als Lochwettbewerb.

Die Regeln 1-20 gelten für diese Spielform, jedoch abgeändert durch diese Sonderregeln.

### **Vierer** (ugs. *Klassischer Vierer*)

(Spielform nach Regel 22)

Der Vierer (englisch „Foursome“, umgangssprachlich und fälschlicherweise oft „Klassischer Vierer“) ist ein schnelles Spiel, da zwei Spieler zusammen nur einen Ball, in abwechselnder Reihenfolge, spielen. Es ist jedoch auch einer der schwersten Vierer, da die Spieler oft von Stellen spielen müssen, an denen ihre Bälle sonst nie liegen.

Vierer ist ein Spiel mit Partnern (sowohl im Lochspiel als auch im Zählspiel), in dem zwei Partner als Partei spielen, wobei sie an jedem Loch einen Ball in abwechselnder Reihenfolge spielen.

Die Regeln 1-20 gelten für dieses Spiel, jedoch wie durch diese Sonderregeln abgeändert (wobei die Partei, die einen Ball spielt, genauso behandelt wird wie ein einzelner Spieler).

Da beide Partner als eine Partei nur einen Ball spielen

- darf jeder Partner vor dem Schlag alle zulässigen Handlungen für die Partei ausführen, zum Beispiel den Ball markieren, aufnehmen, zurücklegen, droppen oder hinlegen, unabhängig davon, welcher Partner für den nächsten Schlag der Partei an der Reihe ist und
- ein Partner und sein Caddie dürfen dem anderen Partner auf jede Weise helfen, in der der Caddie des anderen Partners auch helfen darf (zum Beispiel beraten und um Beratung gebeten zu werden, sowie alle anderen nach [Regel 10](#) erlaubten Handlungen vornehmen), **aber** er darf nicht auf eine Weise helfen, die dem Caddie des anderen Partners nach den Regeln nicht erlaubt ist.
- Jede Handlung oder jeder Regelverstoß eines Partners oder seines Caddies trifft die Partei.

Im Zählspiel muss nur einer der Partner die Schlagzahl der Löcher für die Partei auf der Scorekarte bestätigen (siehe [Regel 3.3b](#)).

### 22.3

Partei muss abwechselnd schlagen

Auf jedem Loch müssen die Partner jeden Schlag für die Partei in abwechselnder Reihenfolge machen:

- Ein Partner muss als erster vom Abschlag aller ungeraden Löcher spielen, während der andere Partner als erster vom Abschlag aller geraden Löcher spielen muss.
- Nach dem ersten Schlag vom Abschlag eines Loches müssen die Partner für den Rest des Lochs abwechselnd schlagen.
- Wird ein Schlag annulliert oder zählt er nach einer Regel nicht (außer er wird unter Verstoß gegen diese Regel in der falschen Reihenfolge gespielt), muss derselbe Partner, der den Schlag gespielt hatte, den nächsten Schlag der Partei machen.
- Entscheidet sich die Partei zum Spielen eines provisorischen Balls, muss dieser von dem Partner gespielt werden, der für den nächsten Schlag der Partei an der Reihe ist.

Strafschläge, die sich die Partei zuzieht, wirken sich nicht auf die abwechselnde Spielfolge der beiden Partner aus.

### **Strafe für das Spielen eines Schlags in der falschen Reihenfolge unter Verstoß gegen Regel 22.3: Grundstrafe.**

Im Zählspiel muss die Partei den Fehler berichtigen:

- Der richtige Partner muss von dort einen Schlag machen, wo die Partei den ersten Schlag in der falschen Reihenfolge machte.
- Der erste Schlag, der in der falschen Reihenfolge gemacht wurde und alle folgenden Schläge, bis der Fehler berichtigt wurde, sowie alle Strafschläge, die nur beim Spielen dieses Balls anfielen, zählen nicht.
- Macht eine Partei einen Schlag vom nächsten Abschlag, ohne vorher den Fehler zu berichtigen oder auf dem letzten Loch der Runde, bevor die Scorekarte abgegeben wird, ist die Partei **disqualifiziert**.

### 22.4

Beginn der Runde

- Welcher Partner zuerst spielt

Die Partei darf wählen, welcher der Partner zu Beginn der Runde vom ersten Abschlag spielt, es sei denn, dies wird von der Ausschreibung festgelegt. Die Runde der Partei beginnt, wenn dieser Partner einen Schlag macht, um das erste Loch der Partei zu beginnen.

- Startzeit und Startort

[Regel 5.3a](#) gilt unterschiedlich für jeden Partner, abhängig davon, wer zuerst für die Partei spielen wird:

Der Partner, der zuerst spielen wird, muss zur Startzeit und am Startort zum Spielen bereit sein und muss zur Startzeit beginnen (und nicht vorher).

Der Partner, der als Zweiter spielen wird, muss zur Startzeit entweder am Startort oder auf dem Loch nahe der Stelle sein, wo erwartet wird, dass der vom Abschlag gespielte Ball zur Ruhe kommen wird.

Ist einer der Partner nicht auf diese Weise anwesend, verstößt die Partei gegen [Regel 5.3a](#).

### 22.5

Partner dürfen Schläger gemeinsam benutzen

Partnern ist abweichend von [Regel 4.1b](#)(2) erlaubt, Schläger gemeinsam zu gebrauchen, wenn die Gesamtzahl ihrer Schläger 14 nicht übersteigt.

### **Zählspiel**

Das Zählspiel wird nach den Golfregeln, bei voller Vorgabe gespielt. Ziel des Zählspiels ist es, alle Löcher mit möglichst wenigen Schlägen zu spielen. Die benötigte Schlagzahl wird nach jedem Loch eingetragen. Am Ende ergibt sie das Bruttoergebnis. Das Nettoergebnis errechnet sich aus dem Bruttoergebnis abzüglich der Spielvorgabe eines Spielers. So zum Beispiel: Bei einem Gesamtscore von 100 und einer Spielvorgabe von 36 ist das Bruttoergebnis 100 und das Nettoergebnis 74.

**Gewinner beim Zählspiel:** Gewinner ist der Golfspieler mit dem niedrigsten Ergebnis, d.h. der geringsten Schlagzahl, bzw. dem niedrigsten Score. Je nach Ausschreibung eines Turniers kann es somit sowohl Brutto- als auch Nettosieger. Ins englische heißt das Zählspiel „Stroke Play“ oder „Medal Play“.

**Geschichte des Zählspiels:** Das Zählspiel wurde im schottischen St. Andrews zum ersten Mal im Jahr 1759 schriftlich erwähnt. Eine Zählspiel Runde besteht aus 18 zu spielenden Löchern. Jedes Loch muss zu Ende gespielt werden, der Golfball kann also nicht wie beim Zählspiel nach Stableford aufgehoben werden. Dies ist der Grund, dass fast alle Amateurturniere in Deutschland nach Stableford gezählt werden. Dabei spielen Amateure meist nur eine Runde pro Turnier. Bei den Profis geht ein Turnier meist von Donnerstag bis Sonntag über vier Zählspielrunden. Gesamtsieger ist derjenige mit den wenigsten Gesamtschlägen nach 4 Runden.

---

Anmerkung der Redaktion: Die Beschreibung der Wettspielformen und ihre Regeln wurden in Auszügen den R&A USGA Offizielle Golfregeln (gültig ab 2019) 28. Ausgabe der Golfregeln des DGV entnommen.

<https://www.randa.org/de-de/rog/2019/pages/the-rules-of-golf>

## Hinweise

- Gewitter** Bei drohendem Gewitter wird vom Sekretariat ein **langer Signalton** zur **Spielunterbrechung** ausgelöst.
- Zur **Wiederaufnahme des Spiels** werden **zwei kurze Signaltöne** ausgelöst.
- Der **Abbruch des Spiels**, erfolgt nicht durch einen vom Sekretariat ausgelösten Signalton, sondern ausschließlich durch **persönliche Information** der Spielleitung.



## Gebühren in der Saison 2020

DiDaGo-Beitrag 45€

Erweiterter DiDaGo-Beitrag (optional) 5€

## Kontoverbindung

Bitte überweist den Beitrag / die Beiträge

Kontodaten: IBAN DE12 2915 2670 0012 5076 61

Verwendungszweck: DiDaGo Beitrag 2020



<p>Ladies Captain: Inge Kramann</p>	<p>Mail: <a href="mailto:ingekramanndidago@gmail.com">ingekramanndidago@gmail.com</a> Fon: s. Achimer Golfclub</p>
 <p><b>ACHIMER GOLFCLUB</b></p>	<p>Homepage: <a href="http://www.achimergolfclub.de">www.achimergolfclub.de</a> Sekretariat: 04202 97400 Mail: <a href="mailto:info@achimergolfclub.de">info@achimergolfclub.de</a> Adresse: Roedenbeckstraße 55 28832 Achim</p>
	<p>Homepage: <a href="http://www.golfclub-rehburg-loccum.de">www.golfclub-rehburg-loccum.de</a> Sekretariat: 05766 93017 Mail: <a href="mailto:info@gcri.de">info@gcri.de</a> Adresse: Hormannshausen 2a 31547 Rehburg-Loccum</p>
	<p>Homepage: <a href="http://www.gc-thuelsfelde.de">www.gc-thuelsfelde.de</a> Sekretariat: 04474 7995 Mail: <a href="mailto:info@gc-thuelsfelde.de">info@gc-thuelsfelde.de</a> Adresse: <a href="http://www.muehlenweg9.de">Mühlenweg 9</a> 49696 Molbergen OT-Resthausen</p>
	<p>Homepage: <a href="http://www.club-zur-vahr.de">www.club-zur-vahr.de</a> Sekretariat 04795 / 95 33 16 Mail: <a href="mailto:info@czvb.de">info@czvb.de</a> Adresse: Am Golfplatz 10 27711 Garlstedt, OHZ, Germany</p>
 <p><b>GOLFCLUB SYKE e.V.</b></p>	<p>Homepage: <a href="http://www.golfclub-syke.de">www.golfclub-syke.de</a> Sekretariat (0 42 42) 82 30 Mail <a href="mailto:info@golfclub-syke.de">info@golfclub-syke.de</a> Adresse Schultenweg 1 28857 Syke-Okel</p>

## Notizen